

INFORMTIK SI am Annette-Gymnasium

In der Sekundarstufe I steht im Vordergrund

- a) die Informationstechnologische Grundbildung (ITG): Umgang mit der Hardware und Betriebssoftware, Anwendungssysteme (Textverarbeitung, Tabellekalkulation, Datenpräsentation), Internet-Nutzung
- b) Dienste des Internet, Grundlegende Programmier-elemente: Anwendungen für das Internet, Windowsprogrammierung (Differenzierungsbereich)

Textverarbeitung:

Kennen lernen und Anwenden der wichtigsten Funktionen eines Textverarbeitungs-systems.

- Zeichen- und Absatzformatierung, Umgang mit Tabulatoren
- Seiteneinrichtung, Format- und Dokumentvorlagen
- Tabellen, Formulare, Zeichenelemente
- Autoformatierung und Gliederung eines Dokumentes
- Formelgestaltung, Makros
- Serienbriefe

Internetnutzung:

Möglichkeiten der Informationsbeschaffung und Informationsverteilung aus dem Internet kennen lernen und kritisch beurteilen.

- Dienst: WWW: Suchfunktionen
- Dienst: Email

Tabellenkalkulation:

Kennen lernen von Funktionen eines Tabellenkalkulationsprogramms und anwenden dieser bei der Erstellung von Tabellen, bei Berechnungen und Diagrammen.

- Aufbau und Struktur eines Tabellenkalkulations-systems
- Kleine Projekte
- Kennen lernen verschiedener Funktionen: SUMME, SUMMEWENN, Verweise, Datumsfunktionen, mathematische Funktionen etc.
- Grafiken, Diagrammbearbeitung, Kurvendarstellung von mathematischen Funktionen
- Datenbankabfragen

Datenpräsentation (Powerpoint)

Möglichkeiten der Informationsaufbereitung, -darstellung und -visualisierung kennen lernen und kritisch beurteilen.

- Nutzung der Techniken zur Darstellung von unterschiedlichen multimedialen Daten
- Kritische Beurteilung von erstellten Präsentationen

Internetprogrammiersprachen und Windowsprogrammiersprachen:

Erlernen von grundlegenden Elementen der (Web-)Programmierung und Möglichkeiten der Publikation im Internet kennen lernen.

HTML:

- Aufbau und Struktur
- Formatierung, Rahmen, Tabellen, Verweise, Grafiken
- Formularelemente
- CSS-Ergänzungssprache
- Kleine Projekte
- Entwerfen und gestalten von Websites

JavaScript – PHP – Java – Visual Basic

- Einführung in die Sprache
- Objekte, Eigenschaften, Methoden
- einfacher Anwendungen
- Lösen von algorithmischen Problemen
- Strukturierung von Algorithmen
- Projekte: Problemabstraktion, -reduktion, Schrittweise Verfeinerung, Modularisierung
- Datenbanken: erstellen, ausgeben, suchen, verändern